



Mises à jour

Veillez trouver ci-dessous la liste des modifications effectuées dans les différentes mises à jour d'ARC+ 2012 Edition

ARC+ 2012 edition BUILD 575

Modification principales

- Révision des format possibles pour les rendus.
- Ajout d'une vérification sur le format des rendus en mode personnalisé.
- Possibilité de sauver des rendus sous des noms de fichier en UNICODE.
- Correction de la sauvegarde sous le système BIG5 (chinois traditionnel).
- Les nom des matériaux sont affichés dans le langage de la version utilisée.
- Amélioration du module d'importation des DWG et DWF.
- Ajout de l'option de création d'arc par centre, direction et angle à la commande \newp et d'une option de création d'arc tangent au segment suivant.
- Ajout du blouclage sur la commande \p3d.
- Le statut de la caméra est sauvé (bloqué/débloqué) dans le mode render.

ARC+ 2012 edition BUILD 574

Modification principales

- Amélioration du temps de chargement des DSG
- Correction de la \newp quand utilisée avec des commandes imbriquées.
- Unification de toutes les commandes pour la fermeture des polygones.
- \p3d, \pcont, \contpol et les commandes de solides sont alignées avec \newp.
- \newp, ajout de la commande pour dessiner un arc en indiquant le centre et l'angle.
- Ajout de la commande de fermeture des polygones comme \psurf.
- Les zones du rapport de surface sont exportées en dxf et dwg.
- Les rapports de surfaces graphiques sont exportés en dxf et dwg.
- Toutes les commandes fonctionnent correctement sans message d'erreur même quand le focus est dans la fenêtre du mode render.
- Correction de _runpop désactivée quand le focus est sur la fenêtre du mode render.
- Amélioration de la gestion de l'éclairage et des gabarits de tons
- Amélioration de la gestion de la qualité du rendu par drag and drop.



ARC+ 2012 edition BUILD 573

Modification principales

- Correction de la commande \newp couplée avec l'utilisation de la commande \zoom.
- Correction de la commande \cse1 lorsqu'une mauvaise valeur est entrée.

ARC+ 2012 edition BUILD 571

Modification principales

- Correction de l'importation des fichiers au format DWG 2013.
- Amélioration de l'import des fichiers DWG provenant d'Architectural Desktop (entités proxy).
- Les cotations cumulées prennent les styles de dimensions et leur visualisation via la commande \tscrn est correcte.
- Alignement des caméras par défaut en mode modélisation et en mode solide.
- Amélioration de la vitesse de lancement du logiciel.
- Amélioration de la vitesse de lancement du render.
- Simplification de l'interface du gestionnaire de lumière.
- Correction de l'application de l'arrière-plan et du masque.
- Ajout de fonctions sur les catégories: création, modification, suppression.
- Ajout de fonctions sur les matériaux: création, modification, suppression, duplication, et protection de la bibliothèque de base.
- Support complet d'UNICODE pour le nom des catégories et des matériaux.
- Le nom des catégories et des matériaux peuvent contenir 40 caractères sans contraintes de type de caractères.
- Correction du sélecteur de matériaux appliqués, la sélection des géométries est supprimé lorsqu'il est éteint.
- Correction de l'arrêt du fonctionnement d'ARC+ lorsque passage du sélecteur de matériaux sur off.
- Amélioration de l'interface utilisateur du render, les boites de dialogues montrent les résultats possibles en fonction des options choisies.
- Correction de la fonction "drag and drop" des matériaux dans les catégories en mode objet, couleur, calque.
- Amélioration du gestionnaire de mémoire.
- Correction du format personnalisé.
- Ajout d'icônes pour les rendu non photoréalistique.
- Meilleure configuration des panneaux en mode non-photorealistic.
- Correction de l'importation des fichiers au format skp avec des matériaux dont le nom n'est pas en caractères ASCII.
- Suppression de curseur d'attente lors de la demande d'un nom pour les catégories et les matériaux.
- Introduction d'un affichage coupé des matériaux qui contiennent un grand nombre de caractères, une bulle info donne le nom complet.
- Quand le nom d'un matériau n'est pas complètement visible dans l'éditeur de matériaux, une bulle info donne le nom complet.
- La bibliothèque des matériaux donnés par défaut dans ARC+ sont en lecture seule et les catégories sont en rouges. Des bibliothèques avec des fonctions d'éditions complètes ont été ajoutées pour l'utilisateur (en bleu).
- Minimisation du nombre de demande de régénération des miniatures des matériaux.
- Correction de la visualisation des lumières en temps réel.